

Stephan Zuch

E: stephan@zuch.de • M: 0179-3225020

A: Lindentallee 24a • 20259 Hamburg

PROFIL

Softwareentwickler mit mehr als 15 jähriger Agentur- und Projekterfahrung. Ich bin seit 2010 Freiberufler und entwickle seit 2013 hauptsächlich native Android-Apps. In den letzten Jahren habe ich an verschiedenen großen und namenhaften Apps aus den Bereichen Handel, Social Network, TV, Telekommunikation und Nachrichten gearbeitet; z.B. den Edeka Apps, XING App, ZDF-Mediathek, Tagesschau und BUDNI App. Dazu habe ich Erfahrungen aus langfristigen Projekten im E-Commerce- und Logistikbereich, werblichen Webprojekten und war davor angestellt in einem Startup und einer Agentur. Meine fundierten Kenntnisse in der Softwareentwicklung verbinde ich mit meinem Interesse und Verständnis für Design und User-Experience. Mir ist sowohl eine wartbare und testbare Softwarearchitektur wichtig, als auch komplexe Software für den User einfach nutzbar umzusetzen. Ich fühle mich in großen Entwicklerteams und als einzelner Entwickler wohl und arbeite gerne nach agilen Methoden mit Scrum oder Kanban.

AUSBILDUNG

Diplom Medieninformatiker

FH Wedel 2005, Note: 1,8

Diploma Multimedia Design

City Varsity Südafrika 2003, Note: 1,3

KENNTNISSE

Android SDK, Kotlin, Java, Architekturpattern, MVP, diverse Android Libraries (RxJava 2, RxKotlin, Dagger 2, Retrofit, OkHttp, Jetpack, Navigation Components, AndroidX, Glide, ObjectBox, greenDAO, Lottie, Maps, AdapterDelegates, Gson, Moshi, Play Services, Crashlytics und weitere), Git, Gitflow, Gradle, Android Studio/IntelliJ Idea, UI Testing (Espresso, Mockito, Barista, UI Automator), Unit Testing, CI/CD (Jenkins, Bitrise), Zeplin/Sketch, Jira/Confluence, Android Things, Arduino, Elektronik (Flex, Actionscript 3, Video-Streaming, C# / .NET, HTML, CSS, JavaScript, Adobe CS)

Agile Entwicklung mit Scrum und Kanban, Entwurf von APIs, technisches Projektmanagement, Kommunikationsfähigkeit, sehr gute Englischkenntnisse

ERFAHRUNG

Freiberufler (seit 2010)

Schwerpunkt native Android-Apps in Kotlin und Java. Projekte für Unternehmen sowie für Agenturen und eigene Apps. Zuvor Flex-B2B-Apps im Logistik- und IT-Bereich, Webprojekte.

CTS Eventim AG (2008-2010)

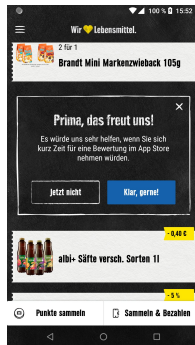
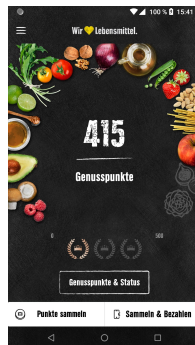
Entwicklung einer Konzertstreaming-Plattform für ein von Eventim finanziertes Startup.

SinnerSchrader (2004-2008)

Web- und Softwareentwickler mit den Schwerpunkten Flash, .NET/C#, HTML/CSS, Java

PROJEKTE

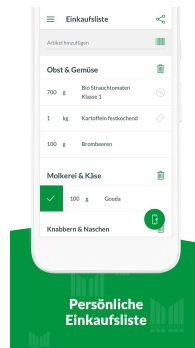
Edeka Genuss+ Couponing- und Payment-App - Featureentwicklung und Refactoring
Biometrische Bezahlung, Appbewertung, AndroidX Migration, u.a. (2018/2019)



Edeka App - Weiterentwicklung, Neuentwicklung Blätterkatalog, AndroidX Migration (2018/2019)



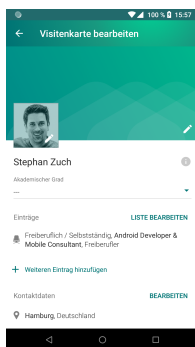
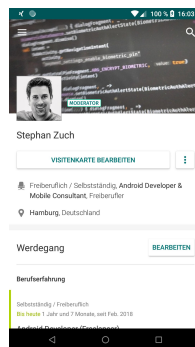
Marktkauf App Einkaufsliste (2018/2019)



Neuentwicklung einer internen App für die mobile Kommissionierung (2018)



XING APP - Neuentwicklung eines modularen Profilbereichs, Einführung von Kotlin und GraphQL (2017)

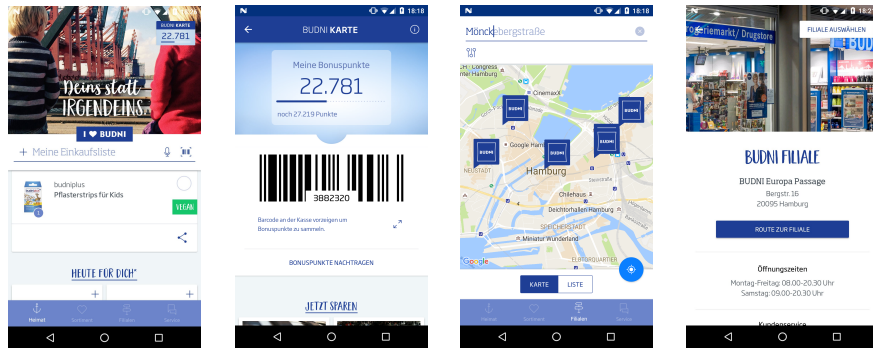


HotDog Harmonics - Public Art Projekt zusammen mit „CoolShit“ Konzeption, Android Things, Elektronik (2018)

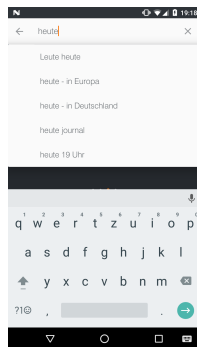
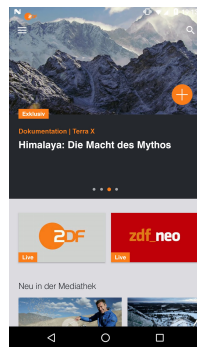


PROJEKTE

App für die Drogeriekette BUDNI. Arbeit in agilem Projektteam an Filialfinder, Einkaufsliste, Kundenkartenbereich und Veranstaltungen. (2016)



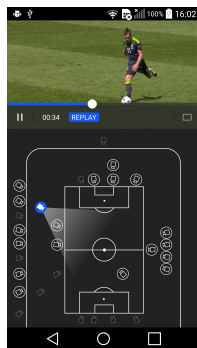
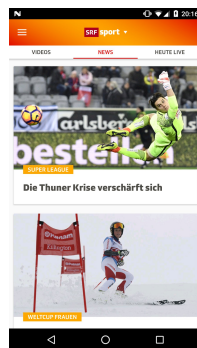
ZDF-Mediathek - Projekt Aufsetzen, Arbeit an Architektur, Videobühne auf der Home Seite, Suche (2016)



Tagesschau App - Implementierung der Anzeige von Push-Eilmeldungen (2015)

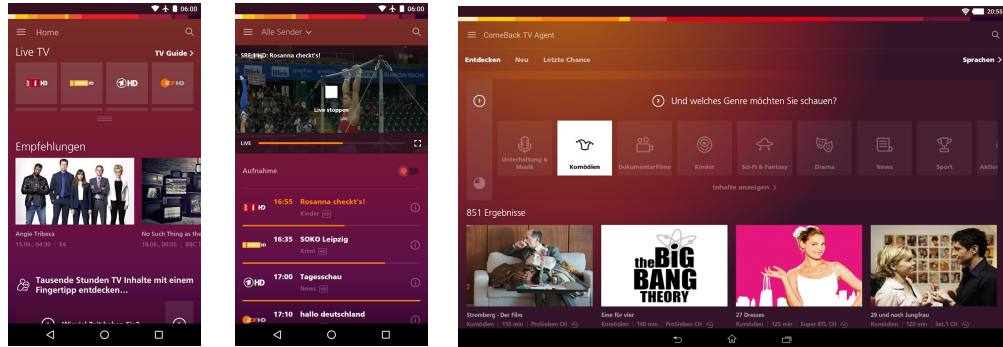


SRF Sport App für den Schweizer Rundfunk - für Phone und Tablet mit News, Streaming, Multiangle, Liveergebnissen. Mitarbeiter Projektstart bis Release. (2015)

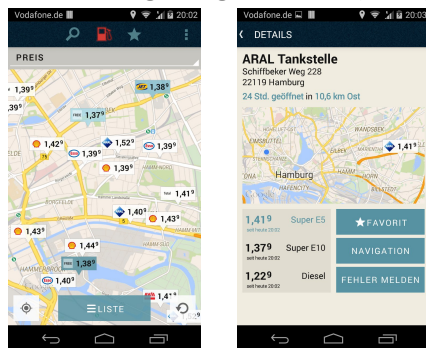


PROJEKTE

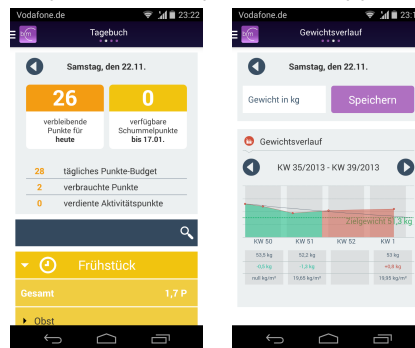
Smart TV App für schweizer Telko-Anbieter Sunrise - Phone und Tablet, im Projekt von Start bis Release, Architektur, Startseite, Videoplayer Engine, Livestreaming, Suche (2015)



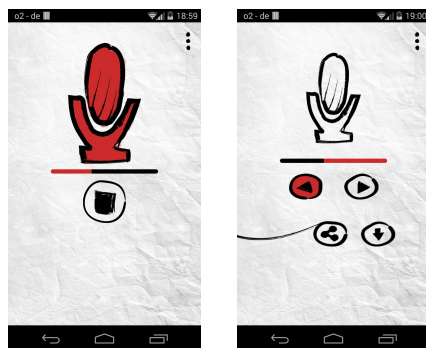
TankProfi - günstiger Tanken (2013)



Body Mass Concept - Health App für Startup (2014)



Reverse Talk App, 12 Sprachen, mehr als 3 Millionen Downloads (2014)



Arduino und Elektronik für Public Art Projekt 'Lionel Ritchie's Head' (2013)



Service Management Lösung für ein deutsches Softwarehaus. Entwicklung im Team über 2 Jahre vom Prototyp zum Release. FLEX mit Java Backend. (2011-2013)

